高雄市立翠屏國中111學年度推動海洋教育週實施成果

普通班 班級數	9班 實施 □二年級 □五年級 年級 □三年級 □六年級	□七年級 □十年級■八年級 □十一年級□九年級 □十二年級
	□全 校 □其它	
本次海洋教	實施日期: 112年4 月27日 星期四	
育活動實施	實施時間:■融入領域課程實施 □晨光時間實施 □彈性時間	
時間	□綜合活動□校本課程實施□校外教學□其它	
本次教學活	□講述法□繪本教學□影片欣賞及討論■體驗活動□實作活動	
動運用主要	□校外參觀□分組討論與發表□其它	
之教學策略		
主要融入	■國語文□英語□數學■自然□社會□健體□綜合□藝文□郷土	
領域	□資訊□閱讀□校本課程□家政□童軍□其它	
(可複選)		
校本課程	學校是否以海洋教育為主要校本(特色)課程□是■否	
	□海洋休閒 (水域休閒、海洋生態旅遊)	
海洋教育教	□海洋社會 (海洋經濟活動、海洋法政)	
學活動所屬	□海洋文化(海洋歷史、海洋文學、海洋藝術、海洋民俗信仰與祭典)	
範疇	□海洋科學(海洋物理與化學、海洋地理地質、海洋氣象、海洋應用科學)■海洋資源(海洋食品、生物資源、非生物資源、環境保護與生態保育)	
活動內容及成果照片		######################################
	相片說明:	相片說明:
	教師介紹聯合國永續發展 SDGs 概	結合學校在地特色,後勁溪環繞、鄰
	念與其17項指標。	近援中港濕地與台灣海峽,設計 SDGs 桌遊「藍眼淚」。
	相片說明:	相片說明:

學生分組扮演企業老闆,在公司發 展與環境保育間做抉擇,如何達到 雙贏共好。 透過 SDGs 桌遊「藍眼淚」, 寓教於樂, 透過桌遊讓學生學習水資源與海洋環境保育的重要性。

教學省思

課程設計上,我們延續 110 學年度的水資源主題,以提高學生對楠梓區水資源和海洋環境保育的認識為目標。在今年四月,我們進行了海洋教育活動,透過玩桌遊的方式讓學生學習。

未來,我們可以考慮採用 LINE 版線上遊戲的方式進行教學。透過線上遊戲的互動性和便利性,學生可以在不受地點和時間限制的情況下參與學習,同時增加他們對海洋教育的興趣和理解。另外,我們也可以設計結合海洋教育的實境解謎遊戲課程。這樣的課程設計可以提供學生更真實的體驗,讓他們在解謎遊戲的過程中學習有關海洋環境保育的知識。透過探索、合作和解決問題的過程,學生將能夠深入了解海洋生態系統的脆弱性和重要性。

這些新的教學方式將增加教學的多元性,使學生能夠以不同的方式學習和探索海洋教育的重要性。同時,這也將提高學生的學習興趣,讓他們更主動地參與和投入到學習活動中去。我們期待這些創新的教學方法能夠激發學生對海洋教育的興趣,培養他們的環境意識和保育價值觀。

備註:如有校內實施計畫、學習單或其他附件成果,亦可一倂附上。